**TEST I QUALITAT DEL SOFTWARE**

**INFORME SEGONA PRÀCTICA**

En aquesta pràctica l’equip s’ha centrat en testejar la web de 3djuegos. Per fer-ho s’han realitzat diferents features i scenarios on s’han reutilitzat gairebé tots els steps.

Els web steps definitions que s’han implementat (i que no venien definits per l’esquelet del projecte) han estat:

**@Then**

**“I should be on this website:** {string}**”🡪** S’encarrega de comparar la url de la pestanya en la que es troba el driver amb la que se li passa per paràmetre. Si la url és igual, passa el test.

**@When**

**“I click** {string}**” 🡪** S’encarrega de trobar un botó de la pàgina pel seu id i el clica.

**“I fill the search box with** {string}**” 🡪** S’encarrega de trobar la barra de cerca de la pàgina mitjançant el seu nom, se li envien els caràcters passats per paràmetre i clica la tecla ENTER per realitzar la cerca.

**@And**

**“I switch to the opened tab” 🡪** S’encarrega de canviar de pestanya quan s’obre un link extern en una altra pestanya de la mateixa finestra.

**“I accept cookies” 🡪** S’encarrega de buscar el botó d’acceptar cookies per l’id i de clicar-lo.

**“I fill the mail box with** {string}**” 🡪** S’encarrega de cercar la caixa per emplenar l’email mitjançant el nom, se li envia el string que se li passa per paràmetre i prem la tecla ENTER.

**“I fill the password box with** {string}**”** **🡪** S’encarrega de cercar la caixa per emplenar la contrasenya mitjançant el nom, se li envia el string que se li passa per paràmetre i prem la tecla ENTER.

**“I fill the** {string} **box with** {string}**”** **🡪**

**“I set the email to default” 🡪**

**“I close the tab” 🡪**